



Problem A

Hukuman Legendaris

Albertus memiliki seorang guru yang sangat galak yang bernama Fumizuki Jojima (sebut saja Pak FJ). Pak FJ sangat terkenal menghukum anak-anak yang nakal. Sayangnya, fakta itu tidak menghentikan Albertus untuk melakukan kenakalan.

Pada suatu hari, Albertus ramai sendiri di kelas, dan Pak FJ merasa sangat terganggu dengan apa yang dilakukan Albertus. Oleh karena itu, Pak FJ memutuskan untuk memanggil Albertus untuk maju ke depan dan menghukumnya.

Pak FJ menghukum Albertus dengan menyuruhnya menulis sebuah string S sebanyak N kali di papan tulis. Berikut ini adalah contoh hukuman menulis dari Pak FJ : "Albertus! Tuliskan 'Aku berjanji tidak akan ramai sendiri di kelas' sebanyak 3 kali!".

Tentu saja Albertus tidak ingin menjalani hukuman tersebut. Dengan kenakalannya, Albertus meminta Anda untuk membuat sebuah program yang dapat memenuhi hukuman tersebut sehingga Ia tidak perlu menulis di papan tulis lagi. Bantulah Albertus!

Input

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat T ($1 \leq T \leq 10$) yang menyatakan banyak kasus uji. Setiap kasus uji berisi 2 buah baris. Baris pertama berisi sebuah bilangan N ($1 \leq N \leq 10$). Baris kedua berisi sebuah string S ($1 \leq |S| \leq 1000$). Dijamin S hanya tersusun atas huruf alfabet ('a'-'z' atau 'A'-'Z') atau spasi (' ').

Output

Untuk setiap kasusnya, outputkan "Kasus #X: Y" dimana X merupakan nomor kasus yang dimulai dari 1. N baris berikutnya berisi sebuah string S .

Contoh input
2 3 Aku berjanji tidak akan ramai sendiri di kelas 1 Pak Fumizuki Jingga adalah yang tergantung di dunia
Output untuk contoh input
Kasus #1: Aku berjanji tidak akan ramai sendiri di kelas Aku berjanji tidak akan ramai sendiri di kelas Aku berjanji tidak akan ramai sendiri di kelas Kasus #2: Pak Fumizuki Jingga adalah yang tergantung di dunia



BNPC The 2017
Bina Nusantara Programming Contest
for High School Students



- halaman ini sengaja dikosongkan -